1. Что такое прототип?

Прототип-это начальный набросок, итогового проекта, который дорабатывается по мере разработки проекта.

1. Как посмотреть историю изменений в Figma (перечислите пункты меню)?

Историю можно посмотреть, нажав на верхней панели на Draft/Untitled Show version history

1. Перечислите рабочие области Figma.
   1. Frame
   2. Selection
2. Какие вкладки есть в Области панели инструментов?
   1. Курсор
   2. Фигуры
   3. Кисти
   4. Создание текста
   5. Эффекты
   6. Комментарии

Вариант 9

1. Как настроить вплывающее окно (напишите поэтапно)?
   1. Создаем Frame
   2. В нем пишем наш комментарий.
   3. В правой панели выбираем Prototype или наводим курсор на границу фрейма и нажимаем .
   4. В верхнем регистре выбираем тип взаимодействия с объектом.

Figma:

[Работа](https://www.figma.com/file/1yxUcd4kv6UYmAAGIQpKUu/Untitled?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=pvevqtO9bBAZlkvV-0)